

<http://7lameslamer.net/mieux-vaut-avoir-un-gros-camion-qu-1709.html>



Mieux vaut avoir un gros camion que d'être un ti kaniki...

- La Réunion - Economie et société -



Date de mise en ligne : lundi 18 janvier 2016

Copyright © 7 Lames la Mer - Tous droits réservés

On peut encombrer la route, ralentir le trafic et l'économie et obtenir audience d'un claquement de doigts à la Préfecture. Les marmailles qui « *barrent chemin* » pour un travail ont, eux, droit aux gendarmes dans la demi-heure.



Comme nous l'annoncions hier soir, le sieur Jonathan Rivière a pris en fin de matinée la tête d'un convoi de camions chargés d'andains en direction du chef-lieu. Après une halte sur le chantier de la NRL, les râleurs (de roches) se sont rendus à la Préfecture et y ont été reçus. Le représentant de l'Etat n'a semble-t-il pas donné entière satisfaction à la poignée de manifestants, qui promettent de remettre ça demain. Le meneur, exploitant d'une carrière polémique à Saint-Leu, refuse le terme d'« *opération-escargot* » employé par les médias pour rendre compte de la « *traversée* » ; tout au plus concède-t-il un trajet effectué à la « *vitesse de sécurité* » de 60 kilomètres/heure.

En réalité, c'est bien une colonne de poids lourds qui a délibérément ralenti la circulation sur les voies départementales et sur la route nationale, avant de décharger sur le chantier de la route du littoral des matériaux qui n'avaient fait l'objet d'aucune commande. On peut donc encombrer l'axe principal du pays, troubler un chantier, ralentir le trafic et l'économie sans revendication sérieuse, et néanmoins obtenir audience à la Préfecture d'un claquement de doigts...

Les marmailles à qui il arrive de « *barrer le chemin* » pour demander du boulot après des mois de galère, de promesses non tenues et d'annonces de contrats qui n'arrivent jamais ont, eux, droit aux gendarmes dans la demi-heure. Moralité : il est préférable d'être un propriétaire de gros camions et de saccager les bord'mer que d'être un ti Boyer à la recherche d'un travail...

GGL